



Animer :

# ESPACE JEUX – SPECIAL JEUX EXTERIEUR

## et d'AVENTURE ■

| L'ABECEDAIRE ECOLO            |  | En equipe             |           |
|-------------------------------|--|-----------------------|-----------|
| <b>A partir de :</b>          | 10 ans   | <b>Effectif +/- :</b> | 9 minimum |
| <b>Durée :</b>                | 40 min   | <b>Lieu :</b>         | extérieur |
| <b>Intérêts :</b>             | coopération - organisation - stratégie   |                       |           |
| <b>Conseils sécurité :</b>    | Délimiter très précisément le terrain de jeu   |                       |           |
| <b>Matériel :</b>             | Un crayon et une feuille par équipe - un sac permettant de ramasser les éléments.  |                       |           |
| <b>Déroulement / Règles :</b> | <p>✚ <b>But du jeu</b> : ramasser le plus d'éléments possibles correspondant aux lettres de l'alphabet.</p> <p>✚ Constitué plusieurs équipes. Leur remettre une feuille comportant : d'une part les lettres de l'alphabet et de d'autre part un espace vide permettant aux joueurs de noter l'élément qu'ils auront trouvé dans la nature commençant par la lettre correspondante. (A : allumettes ; B : brindilles ; C : coccinelle ; D : disque compact...)</p> <p>✚ À la fin d'un temps donné, les équipes se rejoignent en un point défini à l'avance. le meneur de jeu va alors contrôler les objets ramassés de la lettre A à la lettre Z.</p> <p>✚ On compte alors un point par objet trouvé et 2 points s'il s'agit d'un déchet.</p> |                       |           |
| <b>Variante :</b>             | -  |                       |           |
| <b>Conseil :</b>              | -  |                       |           |

