



LES DENTS DE LA MER		Dans l'eau	
A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	10 minimum
Durée :	10 min	Lieu :	Dans un plan d'eau.
Intérêts :	Stratégie - attrape - nage - adaptation au milieu aquatique.		
Conseils sécurité :	Prévoir une entrée progressive dans l'eau car le jeu se déroule en immersion quasi totale. baignade aménagée et surveillée. Respecter les textes en vigueur relatifs à l'encadrement des baignades.		
Matériel :	Nécessaire pour le bain.		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none">✚ But du jeu : jeu de poursuite où les joueurs sont sauvés du requin s'ils touchent l'un des bords de la piscine.✚ Tirer au sort le joueur qui sera le requin ou demander un volontaire.✚ Le requin nage au milieu de la piscine. Les autres joueurs touchent un des bords de la main. Le requin cri : « <i>tout le monde change de place !</i> » Chaque participant doit alors nager en direction d'un autre mur.✚ Le requin peut attraper un joueur tant qu'il ne touche pas un mur. Les nageurs ne peuvent pas se déplacer à moins de 2 m des coins de la piscine, pour donner une chance au requin de les capturer. Quand un joueur est attrapé il devient à son tour requin et vient en aide à celui qu'il l'est déjà. la partie s'achève lorsqu'il y a plus de requins que des nageurs.		
Variante :	-		
Conseil :	-		

