



## ESPACE JEUX - SPECIAL JEUX D'EAU

### AQUABERET

Dans l'eau

<b>A partir de :</b>	6 ans	<b>Effectif +/- :</b>	2 minimum
<b>Durée :</b>	5 à 20 min	<b>Lieu :</b>	Piscine, lieu de baignade, faible profondeur (dans un premier temps)
<b>Intérêts :</b>	Découvrir l'eau - Agir sur l'appréhension du milieu aquatique - Etre à l'aise dans l'eau - Coopération - Jeu en équipe - Tactique - Rapidité - Se déplacer dans un milieu aquatique.		
<b>Conseils sécurité :</b>	Veiller à l'aisance de l'enfant avec le milieu aquatique pour adapter le jeu.		
<b>Matériel :</b>	Un objet qui flotte ou qui coule		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>✚ <b>But du jeu :</b> Ramener un objet coulé ou flottant dans son camp en premier sans se faire toucher par l'adversaire.</p> <p>Les règles sont les mêmes que pour le traditionnel jeu du bérét.</p> <p>Deux équipes se tiennent de part et d'autre du bassin, chacun-s de ses joueur-se-s étant identifié-e à un numéro de 1 à ...</p> <p>Puis un objet est lancé dans l'eau, au milieu du bassin, et un numéro est appelé. Les joueur-se-s concerné-e-s dans chaque équipe s'élancent pour aller chercher l'objet et le rapporter dans leur camp, sans être touchés par leur adversaire.</p> <p>On peut aussi appeler plusieurs numéros pour pimenter l'action. Chaque objet ramené rapporte un point à son équipe.</p>		
<b>Variante :</b>	Chaque joueur-se doit effectuer un parcours identique (en miroir) avant d'aller se saisir du bérét. (Passer dans un cerceau, départ plongé dans une zone, passer sur un tapis, sous les jambes de un-e tel-le....)		
<b>Conseil :</b>	Comme dans l'eau il est difficile de juger si quelqu'un a été touché par son adversaire, ou non on peut reprendre l'idée du jeu " <a href="#">Queue de poisson</a> ". C'est à dire que chaque joueur-se a une queue de tissu attachée à son maillot de bain dont peuvent se saisir les joueur-se-s de l'équipe adverse pour l'attaque. Dans ce cas distinguez bien les tissus du "bérét" par lui-même qui peut être tout à fait autre chose (flotteur de ceinture, ballon,...).		