

JEU DE L'ASSIETTE

Billard Traditionnels

A partir de : 13 ans

Effectif +/- :

2 joueurs

Durée : 15 min

Epoque / Pays / Type :

France - Picardie

Historique :

-

But du Jeu :

Placer le maximum d'assiette de sa couleur le plus près du bord et devant celle de son adversaire.

Matériel :

Une table ou une planche de 3 m de long sur 50 à 55 cm de large (table de banquet classique sur tréteaux). 7 disques de bois par joueur. (16 cm de diamètre et 3 cm d'épaisseur). Il est néanmoins possible de jouer sur des tables plus petites, avec des palets beaucoup moins gros, ce qui le rend accessible aux plus jeunes.

Déroulement / Règles :

Les joueurs tirent leur assiette d'une des extrémités de la table, sans déborder sur le côté.

Début de la partie : pour commencer la partie, les joueurs effectuent "*la première du bout*": chacun lance à tour de rôle une assiette afin de la placer le plus près possible du bout opposé de la table. Celui qui a l'assiette le plus près du bout marque un point et engage le premier jeu de la première manche.

la première assiette du jeu : le vainqueur du début de partie lance sa première assiette. Puis son adversaire lance sa première assiette également. Celle-ci doit rester en retrait de celle du premier joueur. si elle dépasse, ce joueur est pénalisé : son assiette est retirée du jeu puis il doit rejouer immédiatement une deuxième assiette (qui pourra cette fois dépasser).

suite du jeu : les joueurs lancent leurs assiettes à tour de rôle en gardant comme objectif de placer le plus d'assiettes devant celle de son adversaire. Pour cela, il faut bien les placer et chasser les assiettes adverses, c'est-à-dire les faire tomber. Toute assiette qui tombe de la table n'est pas rejouée pendant le jeu. On utilise le terme "*décacher*" pour désigner une assiette qui a été chassée.

On peut chasser une (ou plusieurs) assiette adverse pour la sortir du jeu uniquement quand il y a déjà au moins 5 assiettes sur la table de jeu.

Un joueur qui chasse involontairement ou non, alors qu'il y a moins de 5 assiettes sur la table, est pénalisé : l'assiette fautive est retirée du jeu et il doit rejouer une autre assiette.

En revanche, il n'y a pas de pénalité si une assiette en équilibre instable tombe sans être touchée.

Ligne des 80 cm : lorsqu'on lance une assiette, celle-ci doit tomber au-delà de la ligne des 80 cm. Il est interdit de faire glisser dans l'espace se trouvant avant cette ligne. Dans les deux cas le joueur est pénalisé : l'assiette fautive est retirée du jeu et le joueur doit rejouer immédiatement une autre assiette.

On utilise le terme "*Fouaire du bos*" lorsqu'un joueur n'a plus d'assiette sur la table, son adversaire peut demander le "*bos*". Le concurrent doit rejouer jusqu'à ce qu'il ait de nouveaux une assiette sur la table.

Fin du jeu : le joueur qui est le plus proche du bord marque un point par assiette placée devant la plus avancée de son adversaire. Celui qui marque des points engage le jeu suivant

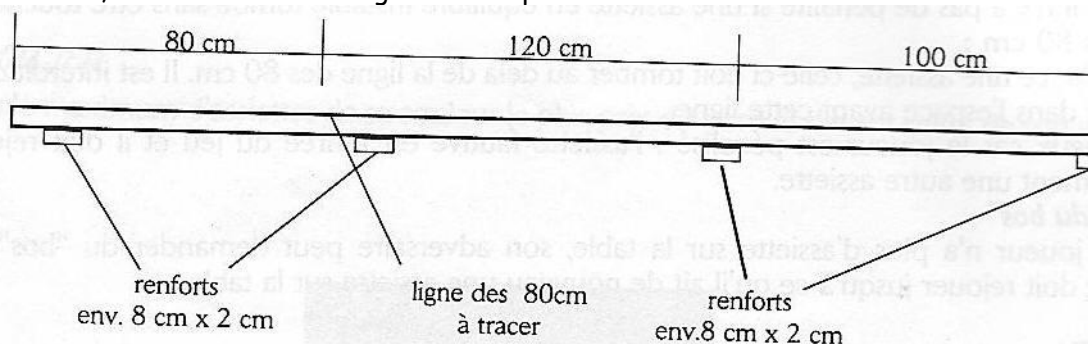
(sauf si l'un des joueurs "fait du bos" en jouant sa dernière assiette, il devra alors engager le jeu suivant).

Traditionnellement, la partie se joue en deux manches de 21 points. label se joue en 15 points.

Fabrication :

Pour le plateau : traditionnellement en sapin rouge. L'idéal est de se servir d'une table de banquet. Sinon il faut assembler plusieurs planches pour se constituer le plateau. Une épaisseur de 2 cm et suffisante. On peut aussi acheter un volet à la bonne dimension. Nous vous conseillons du bois massif mais inutile de faire votre jeu en chêne ; le sapin ou le pin peut suffire.

Il n'est pas nécessaire de vernir le plateau. Il suffit juste de tracer la ligne des 80 cm c'est tout. Pour faciliter le rangement, vous pouvez également réaliser le plateau en deux planches mais il faudra alors que le système de liaison soit solide et précis : il ne peut supporter aucun décalage dans l'épaisseur afin de permettre la continuité de glisse. Vous rajouterez des renforts sous le plateau dans le sens de la largeur pour éviter que la planche se voile et maintenir en place les tréteaux. Deux seront placés à 10 cm des 2 extrémités, les 2 autres seront également répartis dans l'intervalle restant.



Pour les tréteaux : n'hésitez pas à acheter du solide même si la différence de prix est conséquente. Il faut 2 tréteaux. L'un se place du côté des joueurs, après le premier tasseau, l'autre près du troisième tasseau, ce qui confère à la planche une certaine élasticité qui fait partie du jeu.

Pour les assiettes : ça se complique et ça coûte cher. Traditionnellement en ormes, cœur de pommiers ou poiriers, plus facile à trouver, le hêtre ou le frêne résiste bien. Choisir un bois très sec.

Si vous n'avez pas le moyen de vous les faire faire par un bricoleur, il ne vous reste plus qu'à acheter et des planches de 3 cm d'épaisseur. Il faudra ensuite tracer un rond avec un compas et découper soigneusement à la scie sauteuse. Les angles restent bruts sans chanfrein ou arrondi. Marquer la moitié des assiettes (Pivot gravure, marqueurs, ou petite). Tant que vous y êtes, fabriqués en quelques-unes d'avance, car, comme celle de votre vaisselle, elles finissent toujours par casser en tombant au sol (à moins de toujours jouer sur du gazon).