



Animer :

PETIT POUCKET

| | |
|-------------------------------|--|
| A partir de : | 10 ans |
| Durée : | 30 min |
| Intérêts : | observation- coopératif en équipe - rapidité |
| Conseils sécurité : | Donner des consignes claires et précises aux enfants pour éviter qu'il ne se perde. |
| Matériel : | papier de couleur - un sifflet - un carnet et un stylo - de quoi matérialiser un point de départ et un point d'arrivée |
| Déroulement / Règles : | <p>✚ But du jeu : ramasser un maximum de carrés de couleur disséminés le long d'un chemin.</p> <p>✚ On prépare des petits carrés de papier de différentes couleurs de 2 à 3 cm de côté. Ils sont ensuite parsemés le long d'une piste de 50 à 100 m de long ; ils sont placés d'une manière bien visible, à raison d'un carré tous les 2 à 3 m environ. On délimite une ligne de départ où se tient un animateur et une ligne d'arrivée où se tient un autre animateur muni d'un carnet et d'un stylo.</p> <p>✚ Les joueurs sont répartis par équipes de 3 ou 4.</p> <p>✚ Pour chaque équipe on détermine un chemin que les joueurs ne connaissent pas l'avance. On peut choisir une couleur de petits papiers par équipe.</p> <p>✚ A l'arrivée, on compte le nombre de papiers ramassés et le temps mis par l'équipe pour effectuer le trajet.</p> |
| Variante : | <p>On peut choisir des petits papiers de couleur or, par exemple, qui apporteront un plus grand nombre de points à l'équipe qui les aura trouvés. Toutefois ces petits papiers spéciaux seront mis dans des endroits moins visibles.</p> <p>En fonction de l'âge des enfants la piste pourrait être plus ou moins longue sur un terrain plus ou moins connu.</p> |
| Conseil : | répartir l'ensemble des autres animateurs sur le terrain afin que personne ne se perde. |

