

LE GARDIEN DE L'ARBRE

<p>A partir de :</p> <p>Durée :</p> <p>Intérêts :</p> <p>Conseils sécurité :</p> <p>Matériel :</p> <p>Déroulement / Règles :</p>	<p>8 ans</p> <p>5 minutes minimum</p> <p>conserver la maîtrise de ses mouvements, garder le silence</p> <p>un foulard</p> <p>✚ but du jeu : les joueurs doivent atteindre un arbre sans se faire entendre par un joueur qui a les yeux bandés.</p> <p>✚ un joueur volontaire, dont on bandera les yeux, se place à 2 m du pied de l'arbre. Il ne devra pas quitter cette position, il pourra se tourner dans tous les sens. L'animateur se tient derrière le gardien.</p> <p>✚ Le reste des joueurs est placé à une quinzaine de mètres tout autour de l'arbre.</p> <p>✚ Au signal les joueurs avancent vers l'arbre en essayant de ne pas faire de bruit. Ils ne peuvent ni courir, ni sauter.</p> <p>✚ Lorsque le gardien croit entendre un joueur, il en montre la direction. L'animateur crie : « <i>halte !</i> » Et tous les joueurs doivent s'immobiliser. Si le gardien a raison, l'animateur crie le nom du joueur désigné qui se trouve éliminé. Le gardien n'a droit qu'à un nombre de désignations égal à trois fois celui des joueurs. Au signal : « <i>en jeux !</i> », Les joueurs peuvent reprendre leur avance.</p> <p>✚ Dans un temps donné (5 ou 10 minutes par exemple), le gardien perd la partie s'il épuise le nombre de ses désignations ou trois joueurs arrivent à toucher l'arbre.</p> <p>✚ Le gardien gagne s'il détecte tous les joueurs ou l'arbre n'est pas touché par trois joueurs.</p>	<p>Effectif +/- :</p> <p>6 minimum</p> <p>Lieu :</p> <p>extérieur</p>
<p>Variante :</p> <p>Conseil :</p>	<p>le jeu se fait en silence : un joueur qui parle est éliminé.</p>	

