



## LE CLASSEMENT PAR FAMILLES D'ACTIVITE

### 1 - ALPINISME

#### Activité d'alpinisme et activités assimilées

### 2 - BAIGNADE

2.1. Activité de baignade exclusive de toute activité aquatique faisant appel à des matériels spécifiques (palmes, masque, tuba, etc.).

2.2. Activité de baignade exclusive de toute activité aquatique faisant appel à des matériels spécifiques (palmes, masque, tuba, etc.) se déroulant en dehors des piscines ou baignades aménagées.

### 3 - CANOË, KAYAK ET ACTIVITÉS ASSIMILÉES

3.1. Activité de découverte du canoë, du kayak, du raft et de la navigation à l'aide de toute autre embarcation propulsée à la pagaie.

3.2. Activité de perfectionnement du canoë, du kayak, du raft et de la navigation à l'aide de toute autre embarcation propulsée à la pagaie.

### 4 - CANYONISME

#### Descente de canyon.

### 5 - CHAR À VOILE

#### Activité de char à voile assis, allongé, debout et char tracté.

### 6 - ÉQUITATION

6.1. Approche de l'animal et découverte de l'activité au pas.

6.2. Activité de promenade équestre en extérieur sur une journée.

6.3. Activité de randonnée équestre montée de plus d'une journée.

6.4. Apprentissage de l'équitation.

### 7 - ESCALADE

7.1. Activité d'escalade en deçà du premier relai.

7.2. Activité d'escalade au-delà du premier relai.

### 8 - KARTING

#### Activité de karting.

### 9 - MOTOCYCLISME ET ACTIVITÉS ASSIMILÉES

9.1. Apprentissage de la maîtrise d'un véhicule terrestre motorisé à guidon (motocycle, quad, cyclomoteur etc.).

9.2. Itinérance sur voies ouvertes à la circulation publique sur un cyclomoteur ou quadricycle léger de moins de 50 cm<sup>3</sup> ou 4 kW (5,43 cv).

### 10 - NAGE EN EAU VIVE

10.1. Activité de découverte de la nage en eau vive.

10.2. Activité de perfectionnement de la nage en eau vive.

### 11 - PLONGÉE SUBAQUATIQUE

Plongée subaquatique en apnée (y compris la randonnée subaquatique) ou scaphandre autonome.

### 12 - RADEAU ET ACTIVITÉS DE NAVIGATION ASSIMILÉES

Navigation sur un radeau ou toute autre embarcation mue exclusivement à la force humaine.



### 13 - RANDONNÉE PÉDESTRE

13.1. Déplacement en moyenne montagne, d'un temps de marche effectif de 4 heures maximum par jour, ne comportant pas de difficulté technique.

13.2. Randonnée pédestre en montagne.

### 14 - RAQUETTES À NEIGE

14.1. Promenade en raquettes.

14.2. Randonnée en raquettes.

### 15 - SKI ET ACTIVITÉS ASSIMILÉES

Ski alpin, ski de fond et leurs activités dérivées et assimilées.

### 16 - SPÉLÉOLOGIE

Spéléologie.

### 17 - SPORTS AÉRIENS

Activité aérienne de parachutisme, vol à voile, aérostation, vol à moteur, planeur ultra-léger motorisé et giravation.

### 18 - SURF

Activité de surf.

### 19 - TIR À L'ARC

Activité de découverte du tir à l'arc : tir sur cible, tir flu-flu, tir en parcours.

### 20 - VOILE ET ACTIVITÉS ASSIMILÉES

20.1. Navigation diurne sur planche à voile, dériveur léger ou multicoque léger à moins de 2 milles nautiques d'un abri.

20.2. Navigation diurne sur une embarcation dans laquelle se trouvent l'encadrant et les participants à moins de 2 milles nautiques d'un abri.

20.3. Navigation au-delà de 2 milles nautiques d'un abri.

20.4. Navigation dans le cadre du scoutisme marin.

### 21 - VOL LIBRE

21.1. Parapente et aile delta : manipulation sur terrain plat et pente-école, simulateur, treuil.

21.2. Vol en parapente et aile delta.

21.3. Vol biplace (parapente et deltaplane).

21.4. Activité de glisse aérotractée nautique.

21.5. Activité de glisse aérotractée terrestre.

### 22 - VÉLO TOUT TERRAIN (VTT)

22.1. Activité de randonnée à VTT sur terrain peu ou pas accidenté.

22.2. Activité de VTT sur tout type de terrains.