

L'ÂNE A FERRER**Ambiance dynamique**

A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	12 au minimum
Durée :	10 min	Lieu :	Intérieur/Extérieur
Intérêts :	Coopération - se repérer dans l'espace - faire confiance		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Une chaise, 2 paires de chaussures (X2, 3, 4... en fonction des équipes). - De quoi bander les yeux d'un participant par équipe.		
Déroulement / Règles :	<p>But du jeu : Ferrer l'âne, soit mettre les bonnes paires de chaussures aux pieds de la chaise les yeux bandés dans un temps record.</p> <p>Préparation / installation : les participants sont assis en cercle. Au centre du cercle (ou pas au centre d'ailleurs), on place une chaise et deux paires de chaussures différentes.</p> <p>Déroulement : Demandez 1 volontaire. Bander lui les yeux. Sur les indications des camarades de son équipe, le joueur doit retrouver, perdues dans le cercle, les paires de chaussures. IL doit ensuite mettre une même paire sur les pieds avant de la chaise et l'autre paire sur les pieds arrières de la chaise. Une fois l'opération terminée le chrono s'arrête.</p> <p>Animation : Veiller à la dynamique des indicateurs qui souvent partent dans tous les sens. L'âne est considéré comme ferré lorsque les pieds de la chaise sont dans les chaussures et que les chaussures se trouvent dans le même sens de marche.</p>		
Les outils :			
Variante(s) :	<p>On donne un temps précis, genre 1 mn pour ferrer l'âne, Par deux, soit avec 2 chaises, 2 concurrents et 8 paires de chaussures, c'est le premier qui a ferré son âne qui a gagné.</p> <p>Imaginez et réalisez un parcours obligatoire, avec ou sans obstacle selon l'âge des participants, que devront emprunter les joueurs et sur lequel se trouve les fers (chaussures), avant de rejoindre leur âne. Les coéquipiers sont répartis le long du parcours pour donner des indications... Dans ce cas de figure, tout le monde joue un rôle.</p>		
Conseil(s) :	<p>On peut compléter les règles comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ On ne prend pas les fers des mains de l'autre joueur. ✚ On ne transporte qu'un fer à la fois ✚ On peut déferer l'âne de l'autre joueur seulement s'il n'est pas assis dessus. 		