



ANECDOTE ET FAITS

DIVERS

Jeux de Connaissance

A partir de :	14 ans	Effectif +/- :	10 au minimum
Durée :	10 min	Lieu :	Intérieur / extérieur
Intérêts :	Découvrir autrement les autres, associer une anecdote, un faits divers à un prénom, enclencher les contacts entre les personnes, favoriser les discussions, faire connaissance...		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Un carton format A4, ou plus, par participant des feutres.		
Déroulement / Règles :	<p>Sur le carton, les participants notes des mots qui les caractérisent sous forme d'une anecdote. Exemple : « <i>Et puis, jeu ne pouvait plus reculer, j'ai dû prendre les commandes de l'appareil.</i> » Ou encore : « <i>à 9 ans j'avais la coiffure de Mireille Mathieu...</i> » ou encore : « <i>et la tornade arracha une partie du toit et lot se mit à couler dans le milk-shake...</i> ».</p> <p>Une fois les cartons remplis, on constitue des équipes. On remet les cartons de l'équipe A à l'équipe B et vice versa. Ensuite chacun doit replacer les cartons en face de la personne qui aurait vécu cette anecdote, qui serait impliquée selon eux, dans ce fait divers.</p>		
Variante :	-		
Conseil :	<p>Il est préférable que le meneur de jeu demande avant aux joueurs de raconter une anecdote et qu'il réalise les cartons lui-même sur informatique par exemple. Cela permet d'éviter de reconnaître les écritures ou encore les couleurs des autres utilisaient.</p> <p>Les deux personnes ou plus se connaissent dans le groupe, il convient de les mettre dans la même équipe de sortes à ce qui n'est pas à deviner l'anecdote de leur camarade.</p>		

