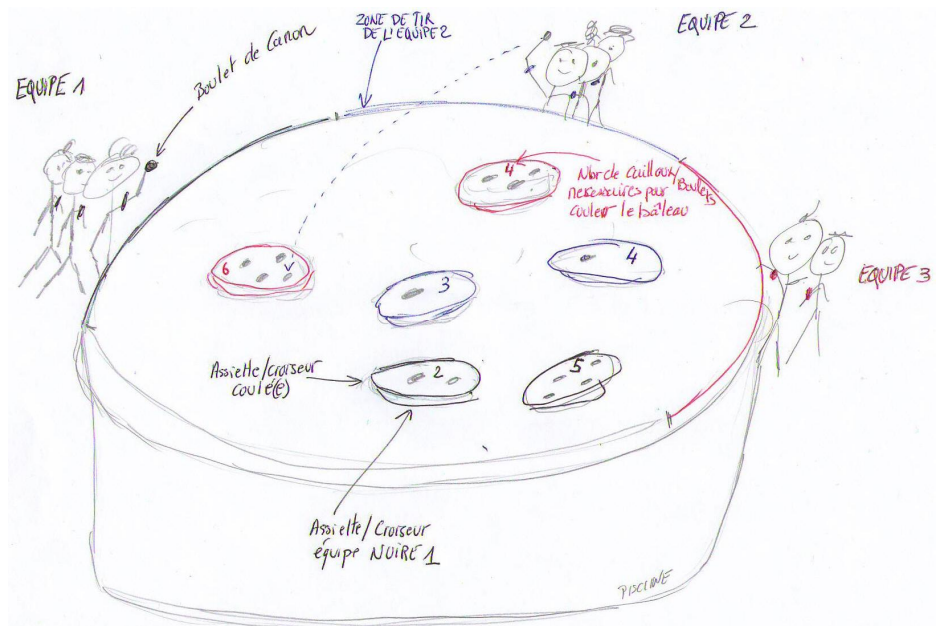


**ASSIETTES FLOTTANTES -
BATAILLE NAVALE**

Avec l'eau

A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	2 au minimum
Durée :	15 min	Lieu :	Extérieur
Intérêts :	Dextérité, lancé, stratégie...		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Une grande baignoire ou une piscine hors-sol, gonflable par exemple, des assiettes en plastique ou en carton épais, des feutres indélébiles, des petits cailloux identiques ou des jetons, type pièce de monnaie.		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none">✚ But du jeu : totaliser un maximum de points en lançant des pièces à l'intérieur d'assiettes.✚ décorer les assiettes avec le feutre indélébile de votre choix en variant les graphismes pour reconnaître les équipes.✚ Remplir la baignoire ou la piscine au maximum. Poser les assiettes à la surface de l'eau.✚ Chaque joueur est muni de cinq pièces qu'il tente de les lancer dans la même assiette.✚ Celui qui parvient à lancer le plus de pièces dans une assiette sans que celle-ci ne sombre dans l'eau a gagné la partie.		
Variante :	<p>Il est possible d'adapter ce jeu sur le mode d'une bataille navale. On joue seul ou par équipe comme dans la description précédente. Chaque équipe possède un certain nombre d'assiettes représentant les bateaux placés à la surface de l'eau dans une piscine hors-sol. Les assiettes sont en carton de préférence et les pièces de monnaie peuvent être remplacées par des billes plates des jetons assez lourds, ou pas.</p> <p>Les assiettes représentent les bateaux. Pour sombrer, elle doivent être touchées par 3, 4,5 ou 6 boulets de canon (billes) qui resteront à l'intérieur des assiettes une fois lancés.</p> <p>On prendra soin de choisir une couleur, pour définir l'équipe à laquelle appartient le croiseur, on indiquera l'intérieur combien de boulets de canon doit contenir cette assiette pour être considéré comme coulé.</p> <p>Autre variante : les équipes reçoivent débouler au fur et à mesure du jeu à fin de pouvoir des tirés sur les équipes adverses. Une fois tous les bateaux coulés d'une flotte, celle-ci peut se répartir dans les autres équipes, donner ses boulets restant aux autres équipes, être spectateur...</p> <p>Autre variante : les équipes peuvent gagner leurs boulets de canon en participant à des épreuves. Elles emmagasinent un certain nombre de boulets, avant de se retrouver autour de la piscine pour la bataille navale. Les alliances entre équipes sont ainsi favorisées car le nombre de boulets sera inégal. De nombreuses stratégies peuvent donc se mettre en place.</p>		



**Conseil :**

Ce petit jeu peut rapidement et simplement prendre la proportion d'un grand jeu !
 Etre clair sur les règles et les modalités pour éviter que le jeu ne parte en bataille d'eau inorganisée.