

BARRICADES

EUROPE

A partir de

8 ans

Effectif +/- :

2 minimum

Durée :

25 min

Epoque / Pays / Type :

XIXe / Allemagne / hasard et calcul

Historique :

Le jeu barricade a été créé en Allemagne vers 1890. Depuis différentes versions ont été proposées, notamment sur le thème de la ruée vers l'or (gold rush).

But du Jeu

Faire parvenir un de ses pions sur la case d'arriver, ou par équipe, faire parvenir un des pions de l'équipe sur la case d'arriver.

Matériel :

16 pions (4 séries de 5), 17 barricades, un dé, [un plateau de jeu](#).

Déroulement
/ Règles :

Chaque joueur place ses [5 pions sur la ligne de départ](#), les barricades sont posées sur les cases marquées d'un rond plus foncé. On lance le dé chacun son tour, en commençant par le joueur le plus à gauche. On peut avancer ou reculer son pion en suivant le parcours de son choix, mais dans une seule direction à la fois par tour. À chaque tour de jeu on peut jouer un de ses 5 pions. On peut sauter par-dessus n'importe quel pion. Si on termine son parcours sur un pion adverse, on le renvoie au départ.

Barricades :

On ne peut pas passer par-dessus une barricade. Par contre si on termine sa course sur une barricade, celle-ci est enlevée et replacée à l'endroit de son choix, sauf sur la case de départ ou sur la première ligne. Ces barricades déplacées servent à bloquer la progression des pions adverses ou peuvent être utilisées pour protéger la progression de ses propres pions.

Le jeu se termine lorsqu'un pion parvient à finir sa course sur la dernière case (par un chiffre exact). Quand on joue par équipe les partenaires de l'équipe A se placent en premier et troisième position et ceux de l'équipe B se placent en deuxième et quatrième position. Un pion d'un des deux partenaires sur la cas d'arrivée suffit pour gagner.

Variante :

-



