

LA BATAILLE DES QUATRE

En Equipe

A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	16 minimum
Durée :	60 min	Lieu :	terrain vaste et varié
Intérêts :	Coopération - coordination - esquivé - stratégie - se repérer - progresser en se dissimulant		
Conseils sécurité :	Définir très clairement les limites du terrain pour tous. Rappeler les consignes en cas de souci.		
Matériel :	Autant de foulards qu'il y a de joueurs en autant de couleurs qu'il y a d'équipes.		
Déroulement / Règles :	<p>✚ But du jeu : quatre équipes s'affrontent entre elles par des prises de foulards.</p> <p>✚ Les joueurs sont répartis en quatre équipes égales (A, B, C et D). elles se distinguent par une bande de couleurs différentes attachées à la ceinture derrière chaque joueur. L'animateur explique les limites de la zone de jeu, la durée prévue, et la signification des coups de sifflet : 1 coup pour ouvrir le message ; 2 coups pour débiter le jeu ; 3 coups pour la fin du jeu.</p> <p>✚ Les équipes reçoivent un message et se dirige vers le point de départ indiqué, qui est connu des autres camps. Elles sont accompagnées par un arbitre jusqu'au signal du début du jeu.</p> <p>✚ Au premier coup de sifflet donné par l'animateur, chaque équipe prend connaissance de son message. Celui-ci mentionne le nom du groupe qu'elle a le droit d'attaquer et, inversement, celui du groupe qui peut l'attaquer. (<i>Le message remis à l'équipe A : « vous avez le droit attaquer l'équipe B. L'équipe D a le droit de vous attaquer. ne vous inquiétez pas de l'équipe C.»</i>)</p> <p>✚ l'animateur lance ensuite de coup de sifflet qui marque le début de l'affrontement entre les équipes. Celles-ci partent à la recherche les unes des autres. les prises se font avec les foulards.</p> <p>✚ L'équipe victorieuse et celles qui conservent le plus grand nombre de joueurs lors du coup de sifflet final.</p>		
Variante :	On n'est pas obligé de dire à chaque équipe qui peut l'attaquer. Elle le découvrira sur le terrain.		
Conseil :	Eviter que les équipes ne puissent repérer la position de leur adversaire avant le début du jeu.		

