



BRACELET AU PIED		Dans l'eau
A partir de :	10 ans	Effectif +/- : 8 minimum
Durée :	15 min	Lieu : Plan d'eau
Intérêts :	Esquive - attrape - adaptation au milieu aquatique	
Conseils sécurité :	Respecter les textes en vigueur relatifs à l'encadrement des baignades.	
Matériel :	Autant de bande de tissus et d'élastique qu'il n'y a de joueurs	
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none">✚ But du jeu : attraper la bande de tissus de son adversaire.✚ chaque joueur à l'aide de l'élastique, fixe la bande de tissus à sa cheville.✚ dès qu'un participant a perdu sa bande de chiffon, il est éliminé et sort du bassin. Le gagnant est celui qui reste le dernier à conserver son chiffon.	
Variante :	Ce jeu peut être une adaptation du jeu poule, renard, vipère. Dans ce cas on forme trois équipes distinctes avec le même nombre de joueurs. Les chiffons seront d'une couleur différente par équipe. les poules attrapent les vipères, les vipères attrapent les renards et les renards attrapent les poules. Les poules, renards ou vipères sans chiffons sont placés dans une « prison ». Ils peuvent être libérés que si un de leurs coéquipiers leur redonne un chiffon de la couleur de leur équipe.	
Conseil :	Ce jeu s'adresse à des enfants et jeunes n'ayant aucune crainte du milieu aquatique. Il peut se dérouler en eau peu profonde pour les nageurs majeurs. Les nageurs prendront beaucoup de plaisir à jouer à ce jeu.	

