

DAUPHIN-DAUPHINE
Passes
A partir de :

7 ans

Effectif +/- :

5 minimum

Durée :

10 min

Lieu :

extérieur/grande salle

Intérêts :

stratégie - apprentissage des prénoms - course

Conseils sécurité :

-

Matériel :

1 ballon en mousse ou en plastique de préférence.

Déroulement / Règles :

 🚩 **But du jeu :** être le dernier participant en jeu : le dauphin ou la Dauphine.

🚩 Au début un joueur a le ballon. Les autres participants se placent librement autour de lui.

🚩 Le joueur lance le ballon en chandelle et crie au choix le prénom d'un autre joueur.

🚩 Celui-ci devra rattraper le ballon avant qu'il ne touche le sol. S'il réussit c'est à lui de lancer le ballon dans les mêmes conditions. Par contre, si le ballon touche le sol, le joueur appelé devra crier « stop » dès qu'il aura attrapé le ballon.

🚩 À ce signal, tous les joueurs doivent s'immobiliser en statut.

 🚩 Le joueur en possession du ballon a alors le droit de faire 3^e pas et d'essayer de toucher en lançant le ballon un joueur immobilisé de son choix.

🚩 Avant de lancer le ballon il doit annoncer à haute voix le prénom de sa cible.

🚩 s'il réussit il élimine le joueur touché ; s'il rate, il est lui-même éliminé.

Variante :

au signal « stop ! » les joueurs peuvent bouger, mais pas de leurs appuis. Si le joueur visé peut bloquer le ballon, c'est le lanceur qui est éliminé.

Conseil :

-

