



ESPACE JEUX - SPECIAL JEUX D'EAU

BLOUPS

Dans l'eau

| | | | |
|-------------------------------|---|-----------------------|--|
| A partir de : | 6 ans | Effectif +/- : | 4 minimum |
| Durée : | 5 à 10 min | Lieu : | Piscine, lieu de baignade, faible profondeur (dans un premier temps) |
| Intérêts : | Découvrir l'eau - Agir sur l'appréhension du milieu aquatique - Etre à l'aise dans l'eau - Coopération - Jeu en équipe - Tactique - Rapidité - Se déplacer dans un milieu aquatique. | | |
| Conseils sécurité : | Veiller à l'aisance de l'enfant avec le milieu aquatique pour adapter le jeu. | | |
| Matériel : | Lunettes de plongée, masque... | | |
| Déroulement / Règles : | <p>But du jeu : Transmettre un message sous l'eau.</p> <p>Constituez deux équipes et séparer chaque équipe en deux parties. Confier un message à une partie de l'équipe qui se trouve sur une rive.</p> <p>Sa mission transmettre le message, le code... à l'autre partie de l'équipe qui se trouve, elle, sur l'autre rive.</p> <p>Pour cela les joueur-se-s ne peuvent se rencontrer que un-e par un-e et sous l'eau.</p> <p>Un-e joueur-se doit transmettre un mot ou un message à un-e autre joueur-se de son équipe sous l'eau.</p> <p>Il peut le faire soit par des gestes, soit par la voix.</p> <p>La première équipe à avoir reconstitué le message a gagné.</p> <p>-</p> | | |
| Variante : | - | | |
| Conseil : | Les rives ne doivent pas être trop éloignées les unes des autres. Il n'est pas possible de communiquer au sein de l'équipe ailleurs que sous l'eau. | | |