

## FAITS DIVERS

<b>A partir de :</b>	10 ans	<b>Effectif +/- :</b>	9 minimum
<b>Durée :</b>	10 minutes par équipe	<b>Lieu :</b>	2 salle de préférence
<b>Intérêts :</b>	Donner libre cours à son imagination en ayant des objets comme point de départ - coopérer avec d'autres équipiers pour mettre au point une histoire - improvisait un jeu d'acteurs sur un canevas sommaire.		
<b>Conseils sécurité :</b>	-		
<b>Matériel :</b>	1 malle, 6 objets très différents		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>✚ <b>But du jeu :</b> chaque équipe invente une histoire à trois personnages à partir de plusieurs objets. L'histoire est ensuite jouée devant l'ensemble du groupe.</p> <p>✚ Les joueurs volontaires sont invités à se grouper par 3. Au milieu de la pièce, l'animateur dispose une malle.</p> <p>✚ L'animateur sort de la malle 6 objets en annonçant : « <i>il s'est déroulée ici une scène très particulière. Les trois personnages qui ont participé à cette scène ont disparu, mais elles ont abandonné un certain nombre d'objets. À vous de reconstituer ce qui a bien pu se passer. Vous avez cinq minutes pour imaginer une histoire à trois personnages. Ensuite vous reviendrez jouer la scène devant nous.</i> »</p> <p>✚ les joueurs se retirent à l'écart, ou dans une autre pièce, pendant que l'animateur occupe le reste du groupe. Une fois le temps de préparation écoulée, les équipes de compteurs reviennent devant le groupe. L'une après l'autre, elle présente une histoire en interprétant les rôles des 3 protagonistes.</p>		
<b>Variante :</b>	Avec une malle à costumes, donner plus de temps aux joueurs afin qu'ils puissent se costumer. Les acteurs restent en coulisse en attendant leur entrée en scène.		
<b>Conseil :</b>	-		

