



IL Y A QUELQU'UN QUI SAIT		Ambiance assez dynamique	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	15 au minimum
Durée :	30 min	Lieu :	Intérieur / Extérieur
Intérêts :	Se connaître		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Une liste par participants de "défis" ou de "compétences" de "quelqu'un qui sait..."		
Déroulement / Règles :	But du jeu : Trouver une personne par défis ou par compétences qui sache faire... Préparation / installation : Remettre aux joueur une fiche sur laquelle est indiqué "X" savoir-faire. <i>Exemple : quelqu'un qui sait imiter le poisson rouge, danser le hip-hop, parler couramment anglais, chanter l'opéra, ...</i> Déroulement : Les joueurs sont rassemblés dans une pièce, chacun joue pour soi. Ils doivent aller à la rencontre des autres joueurs pour découvrir qui sait quoi ? Il n'ont le droit de poser qu'une seule question a un seul joueur mais peuvent le questionner plusieurs fois a condition de questionner une autre personne entre-deux. Une fois le temps écoulé on se remet en cercle et on prend les compétences une par une et demande au joueur, qui est sur leur liste pour telle ou telle compétences. Si plusieurs personnes sortent du lot, on leur demande de réaliser la compétence indiquée sur papier (chanter l'opéra, parler anglais...). Celle qui réussit le mieux donne des points à celui qui l'a découverte. C'est le "public" qui vote pour qui a le mieux réussi.... Attention au petit farceur Animation : Faire le tour des participants bien avant le jeu pour le mettre en place en sélectionnant uniquement des compétences propres au groupe. Veiller pendant l'enquête à ce que les joueurs respectent bien la règle de la question unique.		
Les outils :	-		
Variante(s) :	On peut ajouter quelques items au hasard... soit des compétences qui ne font pas partie du groupe.		
Conseil(s) :	-		

