

JEU DE L'OIE

Orientation

A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	10 minimum
Durée :	30 min	Lieu :	terrain vaste et varié
Intérêts :	coopérer - stratégie - réflexion - orientation - se repérer...		
Conseils sécurité :	les animateurs doivent connaître parfaitement le terrain. Le jeu pourra se jouer dans un endroit fermé avec des limites claires et définies que le meneur devra communiquer à tous les joueurs.		
Matériel :	Un grand plateau de jeu sur support rigide - un grand dé - un pion par équipe - un plan grand format indiquant l'emplacement des balises - Un plan par équipe (sans indication sur les balises) - autant de balises qu'il y a de cases sur le jeu de l'oie.		
Déroulement / Règles :	<p>✚ But du jeu : atteindre la dernière case.</p> <p>✚ À tour de rôle chaque équipe lance le dé. On avance d'autant de cases que le chiffre indiqué par le dé, et le numéro de la case indique aussi le numéro de la balise à retrouver. L'équipe cherche alors sur le plan où se trouve cette balise elle reporte cet endroit sur son propre plan puis elle part à la recherche de la balise pour en noter le code.</p> <p>✚ Certaines cases peuvent représenter des pièges : prison, garage, labyrinthe, chance...</p> <p>✚ Une fois le code noté les équipes retournent voir le meneur de jeu, au niveau du plateau de jeu et peuvent de nouveau relancer le dé après contrôle du code de la balise.</p> <p>✚ les équipes doivent rester soudées et en tiers pour pouvoir lancer le dé.</p>		
Variante :	La difficulté pour trouver les balises sera fonction de l'âge ainsi que les détails indiqués sur le plan.		
Conseil :	On peut remplacer le plan par des photos indiquant où se trouvent les balises		
	-		

