



## ESPACE JEUX - SPECIAL JEUX D'EAU

### DANS L'EAU

<b>BALLE AU BASSIN</b>		<b>Dans l'eau</b>	
<b>A partir de :</b>	6 ans	<b>Effectif +/- :</b>	2 minimum
<b>Durée :</b>	5 à 10 min	<b>Lieu :</b>	Piscine, lieu de baignade, faible profondeur (dans un premier temps)
<b>Intérêts :</b>	Découvrir l'eau - Agir sur l'appréhension du milieu aquatique - Etre à l'aise dans l'eau - Coopération - Jeu en équipe - Tactique - Rapidité - Se déplacer dans un milieu aquatique.		
<b>Conseils sécurité :</b>	Veiller à l'aisance de l'enfant avec le milieu aquatique pour adapter le jeu. Pratiquer ce jeu dans une zone où les participant-e-s ont pied (petit bain).		
<b>Matériel :</b>	De nombreuses balles en plastique et une ligne d'eau permettant de délimiter deux camps.		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<b>But du jeu :</b> envoyer le maximum de balles dans la zone adverse. Tou-te-s les participant-e-s se répartissent en deux équipes égales. Le but est d'envoyer le maximum de balles dans la zone adverse. Au signal (sifflet, claquement de main, etc.), l'équipe qui a le moins de balles dans son camp a gagné.		
<b>Variante :</b>	On détermine un nombre de balles à l'avance et l'équipe qui n'a plus de balles dans son camp a gagné. Dans ce cas prévoir une surface assez large de sorte à ce que les "nageur-se-s" ne couvrent la totalité du terrain et qu'ils-elles soient dans l'obligation de se déplacer dans l'eau (pour les plus aguerri-e-s). Pour les nageur-se-s, on peut pratiquer l'activité dans une zone où l'on n'a pas pied ou à un endroit où la profondeur du bassin est plus importante gênant les déplacements aisés. Pour les nageur-se-s, on peut pratiquer l'activité dans une zone où l'on n'a pas pied ou, à un endroit où la profondeur du bassin est plus importante gênant les déplacements aisés.		
<b>Conseil :</b>	Ce jeu est destiné aux enfants qui ont une certaine appréhension de l'eau qui commence à être un peu plus à l'aise sans pour autant savoir nager. Une vigilance générale avec une vue sur tou-te-s les participant-e-s est nécessaire. Placer un-e animateur-trice hors de l'eau qui puisse tenir ce rôle sans être arbitre.		