



L'ASSASSIN / LE KILLER		Ambiance calme	
A partir de :	6 ans	Effectif +/- :	12 au minimum
Durée :	10 min	Lieu :	intérieur / extérieur
Intérêts :	observation - contrôle de soi		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Aucun		
Déroulement / Règles :	<p>Préparation / installation : les joueurs sont assis en cercle.</p> <p>Déroulement : tous les joueurs sont assis en cercle, l'animateur désigne un détective qui sort de la pièce.</p> <p>L'animateur désigne un assassin qui va tuer ses victimes en leur faisant un clin d'œil. Le détective est rappelé dans la salle au milieu du cercle.</p> <p>Pendant que l'assassin essaie de tuer le plus grand nombre de joueurs possible, le détective essaie de découvrir qui est l'assassin. Les joueurs simulent la mort de manière plus ou moins théâtrale en s'écroulant sur leur siège ou en s'allongeant sur le sol.</p> <p>S'il reste encore trois personnes vivantes quand l'assassin est découvert, ce dernier prend la place du détective le jeu recommence. Si l'assassin n'est pas découvert, le détective à un gage.</p> <p>Animation : veiller à ce que l'assassin respecte bien les règles : son regard doit être clairement dirigé vers ses victimes.</p>		
Les outils :	-		
Variante(s) :	Pour compliquer la tâche du détective on peut :		
	<ul style="list-style-type: none">✚ Désigner plusieurs assassins ;✚ désigner un ou plusieurs fonds assassins qui feront des clins d'œil sans aucune conséquence ;		
Conseil(s) :	Néant		

