

LE CHASSEUR ET LES HERONS

A partir de :	6 ans	Effectif +/- :	Indéterminé
Durée :	5 minutes par partie	Lieu :	intérieur / Extérieur
Intérêts :	développer la souplesse, développer le sens de l'équilibre, observer les mouvements dans un groupe,		
Conseils sécurité :	pratiquer un petit échauffement avant de commencer la partie.		
Matériel :	aucun		
Déroulement / Règles :	<p>✚ but du jeu : tenir une position en équilibre afin de ne pas être repéré par un observateur.</p> <p>✚ un joueur est désigné pour tenir le rôle du chasseur,</p> <p>✚ les autres joueurs, qui font les hérons, se dispersent sur l'aire de jeu. Ils ne doivent plus bouger de leur place. Les hérons, tant qu'ils lèvent la jambe droite en se tenant le pied droit dans la main gauche et qu'ils se pincement le bout du nez de la main droite, ne peuvent pas être pris par le chasseur.</p> <p>✚ Tout joueur, qui n'est pas dans la bonne position et qui est touché par le chasseur, devient un chasseur supplémentaire.</p> <p>✚ Modalités possibles pour la fin de la partie : soit le derniers hérons restants et le vainqueur, soit les chasseurs l'emportent s'ils prennent plus de la moitié des hérons.</p>		
Variante :	<p>l'animateur simplifiera ou compliquera la position des hérons en fonction de l'âge des joueurs.</p> <p>On décidera si le chasseur a le droit ou non de rester près d'un joueur en attendant qu'il perd de la position requise.</p> <p>Les hérons ont le droit de se reposer en abandonnant une seule fois la position pendant deux secondes. Ils doivent ensuite se boucher le nez avec les deux mains.</p>		
Conseil :	<p>veiller à ce que les joueurs conservent bien leur position.</p> <p>l'aire de jeu doit être de taille raisonnable en fonction du nombre de joueurs et de leur âge.</p>		

