



## LES MARIONNETTES

<b>A partir de :</b>	7 ans	<b>Effectif +/- :</b>	6 minimum
<b>Durée :</b>	au moins 10 minutes	<b>Lieu :</b>	Intérieur / Extérieur
<b>Intérêts :</b>	réagir à des signaux gestuels - expérimenter la latéralisation - entraînée son corps (course).		
<b>Conseils sécurité :</b>	-		
<b>Matériel :</b>	1 baguette, 4 foulards		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>✚ <b>but du jeu</b> : faire des mouvements en fonction des signes d'un meneur de jeu.</p> <p>✚ L'animateur matérialise sur le sol, avec des foulards, 2 lignes distantes d'une dizaine de mètres. Les joueurs-marionnettes se tiennent debout sur la ligne de départ. S'ils sont nombreux, ils se placent en quinconce sur deux lignes.</p> <p>✚ Le marionnettiste se tient devant les joueurs, une baguette à la main, en arrière de la ligne d'arrivée.</p> <p>✚ Les joueurs doivent réagir aux instructions du marionnettiste : lorsqu'il lève la baguette, les joueurs sautent en l'air - lorsqu'il l'abaisse, ils s'accroupissent - lorsqu'il la déplace lentement, ils s'écartent vers la droite ou vers la gauche, selon le sens indiqué par la baguette - lorsqu'il la jette par terre, ils se précipitent vers la ligne d'arrivée en essayant de ne pas se faire prendre par le marionnettiste.</p> <p>✚ Les joueurs touchés sont éliminés et on recommence une autre partie.</p>		
<b>Variantes :</b>	un joueur fait le marionnettiste. Lorsqu'il touche une marionnette ils échangent leur rôle pour la partie suivante. Les joueurs sont partagés en plusieurs équipes. Il se trouve au départ à l'intérieur d'un cercle dans lequel le marionnettiste ne peut pénétrer. Quand ce dernier jette la baguette par terre, les joueurs ne sont pas obligés de se précipiter immédiatement vers la ligne d'arrivée : les équipes peuvent élaborer des tactiques (en envoyant un joueur faire diversion) - les joueurs peuvent revenir se mettre à l'abri dans le cercle. L'équipe gagnante est celle qui fait passer le plus grand nombre de marionnettes.		
<b>Conseil :</b>	être capable d'apprécier la réactivité au geste du marionnettiste utiliser plusieurs arbitres si le groupe nombre.		

