



LE MARCHE DE PADI-PADO		Ambiance Calme	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	12 au minimum
Durée :	20 min	Lieu :	Intérieur / extérieur
Intérêts :	Déduction - coopération - découverte - vocabulaire		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	-		
Déroulement / Règles :	<p>But du jeu : Découvrir le "truc" permettant de faire ses courses au marché de PADI-PADO.</p> <p>Préparation / installation : Les participants sont en arc-de-cercle devant le meneur ou les vendeurs.</p> <p>Déroulement : Un par un les joueurs avancent et demandent : "<i>Au marché de PADI PADO je voudrais acheter...</i>". Si les achats qu'ils proposent contiennent des "I" ou des "O" dans leur prononciation ou de manière muette, ils ne les trouveront pas sur le marché de PADI-PADO.</p> <p><i>Exemple</i> : "<i>Au marché de PADI PADO je voudrais acheter des chaussettes</i>". --> ce n'est pas possible dans une chaussette on entend "O". "<i>Au marché de PADI PADO je voudrais acheter une œuvre de peintre</i>". --> Ce n'est pas possible dans œuvre il y a un "O". et dans peintre... "<i>Au marché de PADI PADO je voudrais acheter des tartes à la crème</i>". --> OK</p> <p>Animation : Etre vigilant et prendre son temps pour répondre. Jouer un rôle et créer un imaginaire est toujours beaucoup mieux !</p> <p>L'astuce est évidemment : PADI = pas de "I" et PADO = pas de "O".</p>		
Les outils :	-		
Variante(s) :	En fonction de l'âge des participants on complique plus ou moins. On peut sélectionner comme bonne réponse les mots dont les "O" et "I" sont muets (œuvre, fraise,...) Ou les mots dont le son "O" ne s'écrit pas avec un "O" : manteau, panneau, ...		
Conseil(s) :	-		

