

## MAXI-FLITZER

## Jeux D'adresse

<b>A partir de :</b>	7 ans	<b>Effectif +/- :</b>	2 minimum
<b>Durée :</b>	15 min	<b>Epoque / Pays / Type :</b>	-
<b>Historique :</b>	Un jeu d'adresse inventé par Odile PERINO de l'association "Quai des Ludes".		
<b>But du Jeu :</b>	Le gagnant est le premier qui n'a plus de palet dans son camp.		
<b>Matériel :</b>	Un plateau de jeu et 10 palets.		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>Chacun se place d'un côté de la table et pose 5 palets dans son camp. Au "top départ", chaque joueur tente de faire passer le plus rapidement possible tous les palets situés dans son camp vers le camp adverse, en les propulsant avec l'élastique. Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leur palets en même temps, et le plus vite possible. Tous les palets doivent être lancés par l'élastique est uniquement l'élastique.</p> <p>Un palet qui franchit le camp adverse en passant par-dessus l'ouverture n'est pas valable et doit être récupéré par le lanceur. Il en va de même, si le palet tombe à terre.</p>		
<b>Variante :</b>	-		
<b>Le plateau de jeu / outils / fabrication :</b>	<p>Pour le plateau de jeu, privilégier bien sur une surface glissante (mélaminée par exemple). Pour les 10 palets, prendre un bois très dur (les acheter tout fait en magasin). L'épaisseur doit être comprise entre 1 et 2,5 cm et la largeur entre 4 à 6 cm (ajuster le passage en fonction de la taille des palets : diamètre des pions + 1 cm).</p> <p>Les élastiques se trouvent dans les merceries (prendre du rond, diamètre 2 mm).</p> <p>Veiller à ce que l'élastique soit à la bonne hauteur, il doit prendre les pions à la moitié de leur épaisseur.</p>		
<b>Ressource :</b>	<a href="http://isacisco.free.fr/wanted_jeux_en_duo.htm">http://isacisco.free.fr/wanted_jeux_en_duo.htm</a>		

