



LE MOT MIME		Ambiance assez dynamique	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	12 au minimum
Durée :	15 min	Lieu :	intérieur / extérieur
Intérêts :	expression - imagination - capacité de déduction - créativité		
Conseils	-		
sécurité :	-		
Matériel :	Un tableau de type paperboard, des feutres pour le tableau		
Déroulement	Préparation / installation : préparer une liste de mots à faire deviner et à placer dans différentes catégories (professions, objets, animaux,...)		
/ Règles :	Déroulement : en utilisant le mime, un joueur doit faire deviner le sens d'un mot aux autres membres de son équipe. Les équipes sont alignées faces au tableau, de préférence assises. Chacune délègue un de ses membres qui se place dos au tableau et fasse au groupe. Le meneur annonce une catégorie (professions, objets, animaux...) et écrit un mot qui peut faire facilement l'objet d'un mime. Il s'agit pour les équipes de faire comprendre à leur délégué, en utilisant uniquement le mime, ce que l'animateur a inscrit. Au signal, un ambassadeur par équipe s'avance vers le délégué et essaye de lui mimer la phrase. Toutes les 20 secondes, un nouveau signal est donné. L'ambassadeur est alors remplacé par un autre équipier qui va continuer le mime... Et ainsi de suite jusqu'à ce que l'ambassadeur trouve la solution. L'équipe gagnante est celle qui est la première à faire deviner le mot. On peut faire plusieurs parties jusqu'à ce que tous les joueurs aient tenu le rôle de délégué. On établira ensuite un classement des équipes. Animation : vérifier que les joueurs ne parlent pas. adapter le vocabulaire en fonction de l'âge des participants, assurer une ambiance.		
Les outils :	-		
Variante(s)	Les ambassadeurs sont isolés dans une autre pièce, tandis que le meneur mime un métier, un objet, un proverbe... que les équipes doivent reconnaître en silence. Dès que l'une d'elles l'a fait, elle peut appeler son ambassadeur et commencer à lui présenter le mime. Les équipes sont isolées dans une autre pièce, tandis que l'animateur mime un métier, un objet, un proverbe... devant les ambassadeurs qui doivent le reconnaître en silence. Dès que l'un d'eux l'a fait, il peut appeler son équipe et commencer à lui présenter le mime.		
Conseil(s) :	-		

