



LES MOTS ASSOCIES		Ambiance relativement calme	
A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	6 au minimum
Durée :	X min	Lieu :	salle moyenne ou terrain dégagée
Intérêts :	rapidité - cohérence		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	aucun		
Déroulement / Règles :	<p><b>Préparation / installation</b> : Pas d'installation ni de préparation particulière.</p> <p><b>Déroulement</b> : les joueurs sont assis en cercle.</p> <p>L'animateur lance un mot, par exemple « camping », tout en désignant un joueur. Celui-ci cherche un nom commun qui lui suggère le mot « camping », et il le communique à son voisin : « ça me rappelle le mot tente. » Le suivant 10 : « bord de mer. » On continue jusqu'à ce que l'on ait fait le tour de tous les joueurs.</p> <p>Perd 1 point Celui :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✚ Qui répète un mot déjà cité ;</li><li>✚ qui hésitent plus de cinq secondes avant de faire une proposition ;</li><li>✚ qui donne un mot sans rapport avec le précédent.</li></ul> <p>un joueur est éliminé quand il a perdu un certain nombre de points (à déterminer en fonction de la).</p>		
Les outils :	-		
Variante(s) :	-		
Conseil(s) :	<p>Trouver des gages ou un moyen de ne pas éliminer les enfants.</p> <p>Sur un mode coopératif on peut tenter de battre ses propres records pour trouver une liste de mots la plus longue possible se rapportant au thème proposé.</p>		

