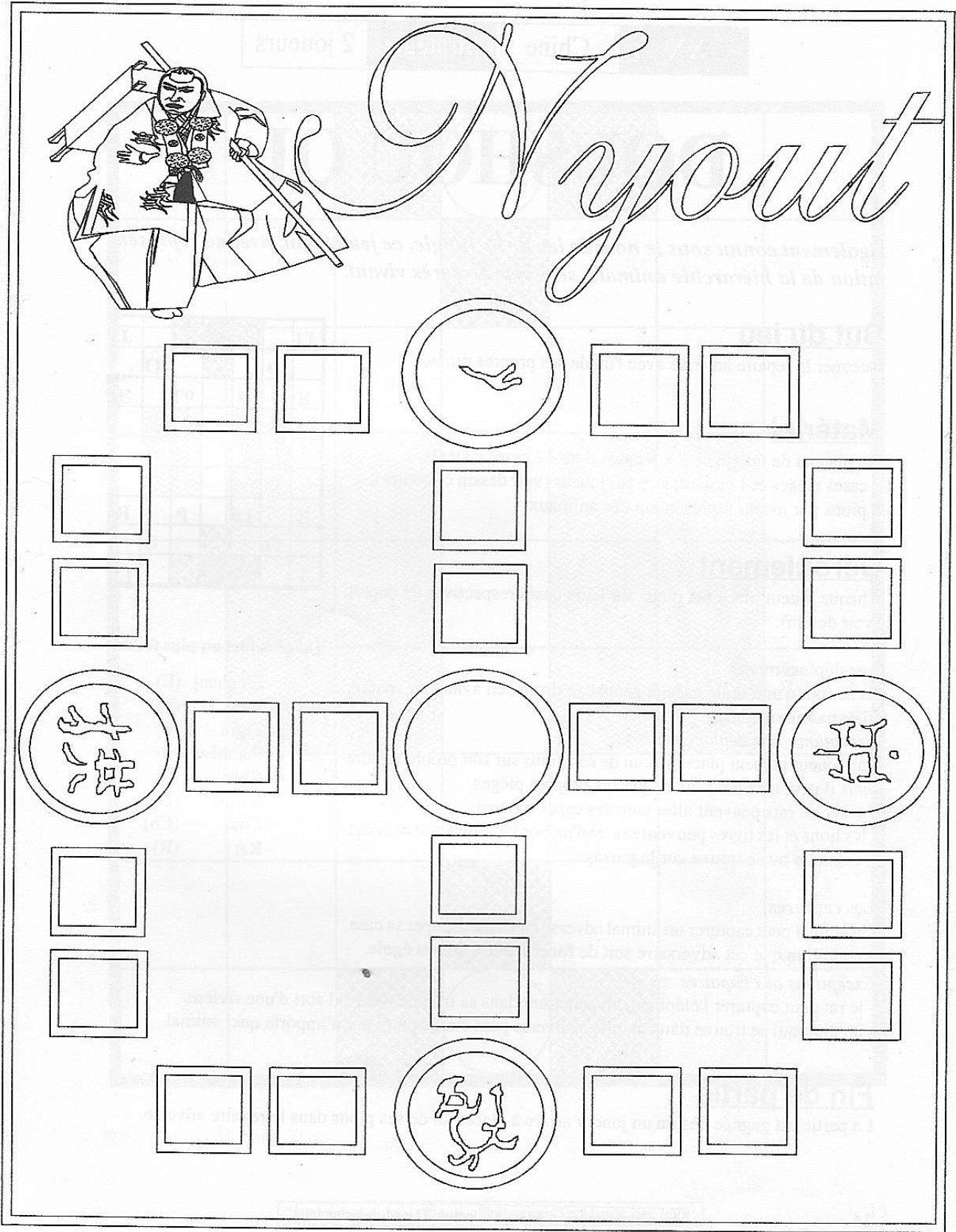




LE NYOUT		ASIE
A partir de :	10 ans	Effectif +/- : 2 à 4 au maximum
Durée :	30 min	Epoque / Pays / Type : Antiquité / Corée / Hasard Raisonné
Historique :	<p>C'est l'ancêtre de nombreux jeu de parcours. Du fait de son âge, ce jeu traditionnel reste relativement imprécis dans ses règles. nous vous proposons ici l'interprétation de la maison des jeux de Grenoble.</p> <p>Ce jeu pourrait trouver son origine plus d'un millénaire avant Jésus-Christ. C'est l'ancêtre des jeux de parcours en croix et en cercle. À l'origine, ce plateau servait essentiellement pour la divination. le Nyout est resté très pratiqué en Asie.</p>	
But du Jeu :	Faire le tour complet du plateau avec ses pions.	
Matériel :	1 plateau de jeu , 8 à 12 pions, 4 dés 2 faces .	
Déroulement / Règles :	<p>les pions sont répartis entre joueurs de la façon suivante :</p> <ul style="list-style-type: none">- à 2 joueurs, chacun prend 4 pions- à 3 joueurs, chacun prend 3 pions,- à 4 joueurs, chacun prend 2 pions et ont joue en 2 équipes. <p>Les déplacements : Les pions entrent à gauche, du Nord, et progressent dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. À son tour de jeu, le joueur lance les dés et avance un pion en conséquence. Il rejoue s'il fait 4 ou 5. Si on le désire, on peut déplacer un pion adverse à la place des siens.</p> <p>Lorsqu'un pion s'arrête à l'un des points cardinaux, il prend le chemin le plus court pour atteindre la case d'arrivée. Le pion peut alors passer par le centre du jeu.</p> <p>Lorsqu'un pion s'arrête sur un pion de sa propre couleur, les deux pions sont désormais liés jusqu'à la fin de la partie. Ils vont donc ensemble vers la sortie.</p> <p>Les captures : lorsqu'un pion s'arrête sur un pion isolé ou doublé de l'adversaire, il prend sa place et le les pions expulsés retournent au départ (cases Nord). Le joueur qui vient de réaliser une prise rejoue.</p> <p>Fin de jeu : la partie s'achève dès qu'un joueur ou une équipe a ramené tous ses pions au départ.</p>	
Variante :	-	





The board game grid consists of 20 squares and 5 circles arranged in a 5x4 layout:

- Row 1: Square, Square, Circle (hand), Square, Square
- Row 2: Square, Square, Square, Square, Square
- Row 3: Circle (chess knight), Square, Square, Circle (empty), Square, Square, Circle (chess knight)
- Row 4: Square, Square, Square, Square, Square
- Row 5: Square, Square, Circle (chess knight), Square, Square