

PERALIKATUMA

ASIE
A partir de

5 ans

Effectif +/- :

2 joueurs

Durée :

25 min

Epoque / Pays / Type :

? / Sri Lanka / Stratégie

Introduction

Une évolution asiatique du jeu d'Alquerque. Il existe plusieurs jeux asiatiques le même type, ayant comme base le jeu d'Alquerque avec 2 à 8 triangles supplémentaires sur leur plateau.

But du Jeu :

Prendre tous les pions de l'adversaire en passant par-dessus.

Matériel :

1 [plateau](#) de 46 pions reliés entre eux, 23 qui ont d'une couleur, 23 d'une autre.

Déroulement

A son tour de jeu, le joueur déplace l'un de ses pions.

/ Règles :

Déplacement des pions : on se déplace uniquement vers un pion voisin, relié par une ligne.

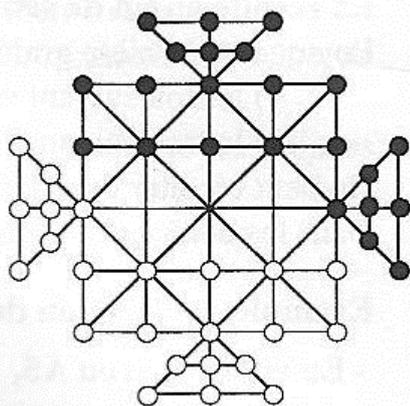
Prise des pions adverses : la prise se fait en sautant par-dessus un pion adverse, comme aux dames. Le pion ainsi capturé est enlevé du jeu. Pour réaliser une prise, il faut que le pion adverse soit sur un point d'intersection voisin et que le point situé immédiatement après soit vide. ([voir schéma](#)). Un pion peut enchaîner plusieurs prises temps s'il réalise ces conditions.

si un joueur à la possibilité de prendre un pion adverse et qu'il effectue un déplacement qui ne lui apporte aucune prise, son pion est retiré du jeu de l'adversaire. (Soufflé n'est pas joué). Un pion peut également être « soufflé » si le joueur ne réalise pas le maximum de prises possibles.

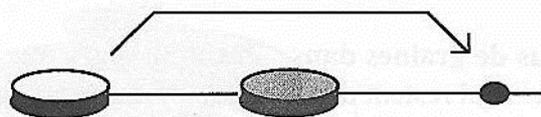
NB : on peut préférer la règle de la prise obligatoire, plus stratégique selon la [maison des jeux de Grenoble](#)

Variante :

[l'awithlakkannai.](#)



Position de départ



LE PLATEAU DE JEU

