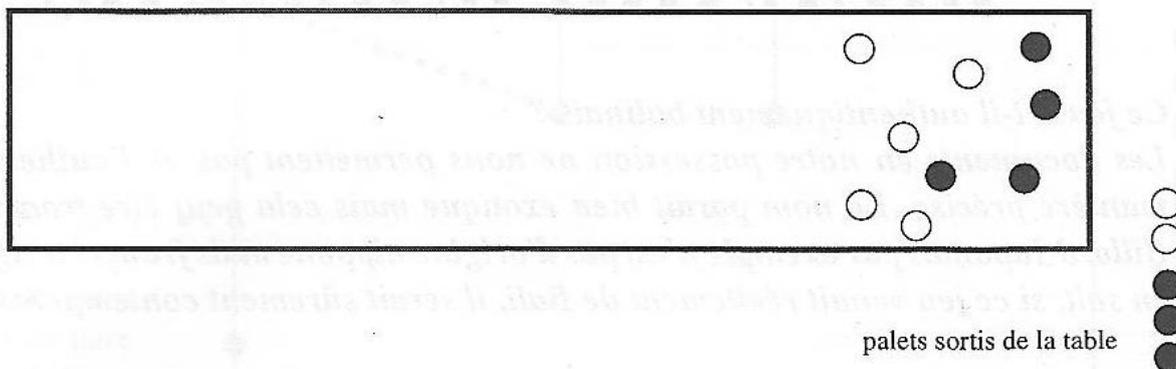




PALET GLISSE

Jeux D'adresse

- A partir de :** 10 ans **Effectif +/- :** 2 au minimum
- Durée :** 10 min **Epoque / Pays / Type :** Contemporaine / France - Picardie / Jeu en bois
- Historique :** Ce jeu, mis au point à [la maison des jeux de Grenoble](#) est une variante du jeu de l'assiette, originaire de Picardie.
- But du Jeu :** Placer le maximum de palets de sa couleur le plus près du bord et devant ceux de son adversaire.
- Matériel :** Un plateau de 2 m de long sur 50 cm de large. 14 palettes de couleurs distinctes, 4,5 cm de diamètre et 2,5 cm d'épaisseur.
- Déroulement / Règles :**
 - Chaque joueur dispose de 7 palets, à tour de rôle, chacun lance un de ses palets et tente de le placer le plus près possible du bout de la table.
 - Un palet qui sort du jeu n'est pas rejoué pendant ce tour.
 - On peut pousser un palet adverse pour le sortir du jeu **uniquement si on possède au moins trois palets sur la table de jeu.**
 - Si un joueur pousse un palet adverse et le sort du jeu, alors qu'il possède moins de 3 palets sur la table de jeu : son palet est sorti du jeu et, le joueur fautif doit rejouer un autre palet.
 - Fin de la partie :** le joueur qui possède le palet le plus près du bord marque un point par palet placé devant le plus avancé de son adversaire. C'est le vainqueur qui engage le jeu suivant. La partie se joue en 11 points.
 - Exemple de situation de jeu :** dans cet exemple, le joueur qui possède les pas les noires marques 3 points.



Variante



Le plateau de jeu / outils :

Plan du Palet Glissé

