

**PAN LAPIN****Jeux de Connaissance**

A partir de :	7 ans	Effectif +/- :	10 au minimum
Durée :	15 min	Lieu :	Intérieur / extérieur
Intérêts :	Rapidité, mémoire, réflexes, faire connaissance...		
Conseils	-		
sécurité :	-		
Matériel :	-		
Déroulement / Règles :	<p>Les joueurs sont placés en cercle. Le meneur se trouve au milieu du cercle. Avec son doigt pointé en forme de pistolet, il désigne un joueur dans le cercle et le nome en disant "pan ! Prénom.". À ce moment le joueur ainsi dénommé doit se baisser.</p> <p>Ses voisins sont maintenant en duel. Le premier qui désigne l'autre avec son doigt en forme de pistolet et cri "pan ! prénom" a tué l'autre. Celui qui est tué doit s'asseoir. Celui qui a gagné prend la place du meneur (ou pas) et poursuit le jeu en dénommant quelqu'un d'autre.</p> <p>Une fois le duel terminé le premier joueur désigné par le meneur se relève poursuit le jeu.</p> <p>Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus que deux joueurs. Attention, lorsqu'un joueur est assis il ne compte plus. Les voisins sont donc les premières personnes qui se trouvent à la droite et à la gauche du joueur désigné par e meneur.</p> <p>Lorsqu'il reste deux joueurs, ceux-ci se placent au centre du cercle dos à dos. Ils font cinq pas et au top du meneur ils se retournent pour tuer l'autre. Le premier à dire «pan ! prénom» remporte la partie.</p>		
Variante :	<p>Lorsque le meneur donne le nom d'une personne, celle-ci ne doit pas se faire tirer dessus par ses voisins.</p> <p>Si elle se baisse, elle a la vie sauve. Si elle est trop lente elle est éliminée du jeu.</p> <p>Pour tirer sur quelqu'un, il faut crier pan ! On termine également par un duel lorsqu'il ne reste que deux joueurs...</p>		
Conseil :	-		

