



PAUL APPELLE PIERRE		Jeux de Connaissance	
A partir de :	7 ans	Effectif +/- :	12 minimum
Durée :	10 min	Lieu :	Intérieur / extérieur
Intérêts :	Mémorisation, faire connaissance.		
Conseils	-		
sécurité :	-		
Matériel :	-		
Déroulemen t / Règles :	<p>Les joueurs sont placés en cercle. Le meneur se trouve dans le cercle parmi les joueurs. Il se présente en donnant son prénom associé à un geste qui lui correspond, ou pas. tous les joueurs en font de même un par un.</p> <p>une fois que tous les joueurs ont associé un geste à leur prénom, le meneur reprend la main. En donnant son prénom il dit : « <i>Paul</i> (il effectue son geste) <i>appelle Pierre</i> (il reproduit le geste de Pierre) ». Pierre a ensuite la parole et doit appeler une autre personne de son choix en refaisant son geste et en associant le geste de la personne qu'il va désigner, et ainsi de suite.</p>		
Variante :	-		
Conseil :	-		

