



LA PECHE AU MOUCHOIR		Dans l'eau	
A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	8 au minimum
Durée :	10 min	Lieu :	plan d'eau
Intérêts :	Stratégie - attrape - esquive - appropriation du milieu aquatique		
Conseils	Baignade aménagée et surveillée.		
sécurité :	Respecter les textes en vigueur relatifs à l'encadrement des baignades.		
Matériel :	Un mouchoir par joueur - tenue de bain.		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none">✚ But du jeu : attraper un mouchoir posé sur la tête de son partenaire, en évitant de se faire enlever le sien.✚ Chaque joueur pose sur sa tête son mouchoir et se fait aider par un camarade pour en nouer les quatre points.✚ Tout le monde s'éparille dans lots avec son couvre-chef. Au signal : « <i>tous à la pêche au mouchoir !</i> », chacun essaie d'attraper celui d'un autre, en veillant à ne pas se faire voler le sien.✚ Le joueur qui n'a plus de mouchoir peut continuer à jouer. En revanche, s'il en récupère un, il doit aussitôt se le mettre sur la tête. Il est interdit de plonger sous l'eau pour éviter de se faire piquer son mouchoir.✚ Quand le temps est écoulé, tous les joueurs remontent sur la rive pour compter celui qui a récupéré le plus de mouchoir.		
Variante :	Adaptation du jeu ou le renard vipère sur le même principe, ou avec un mouchoir attaché au maillot de bain.		
Conseil :	-		

