



LES PORTRAITS ROBOTS		Ambiance assez dynamique	
A partir de :	9 ans	Effectif +/- :	15 au minimum
Durée :	30 min	Lieu :	intérieur / extérieur
Intérêts :	Faire connaissance avec les membres du groupe - être attentif aux personnes autour de soi - connaître les noms des autres		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	1 crayon et 1 feuille cartonnée par joueur, 1 carnet		
Déroulement / Règles :	<p>Préparation / installation : préparer les fiches cartonnées par joueur en inscrivant leur nom dessus.</p> <p>Déroulement : les joueurs essayent de reconnaître l'un d'entre eux dont le signalement est écrit sur une fiche lue par le meneur.</p> <p>Chaque joueur rédige le signalement d'un autre joueur du groupe. La durée de la rédaction, quelques minutes, est déterminée en fonction de l'âge des participants. Puis les joueurs écrivent au bas de la fiche le nom du camarade décrit.</p> <p>L'animateur ramasse les fiches : il en prend une au hasard et lit lentement. Dès que quelqu'un croit avoir deviné l'identité du joueur correspondant à l'affiche, il l'annonce bien fort :</p> <ul style="list-style-type: none">✚ si la réponse est exacte, il gagne 1 point;✚ si la réponse est fausse, et perd 1 point,✚ si la première réponse donnée est exacte, le rédacteur du portrait gagne lui aussi 1 point. <p>le meneur tient le compte des points sur un carnet ou un tableau.</p> <p>On passe ensuite à une autre fiche</p> <p>Animation : le meneur passera sous silence les caractéristiques du portrait qui pourraient être blessantes.</p> <p>Si le groupe est nombreux, le jeu s'éternisera. On peut alors tirer au sort un nombre limité de joueurs qui prépareront chacun un portrait.</p>		
Les outils :	-		
Variante(s) :	<p>On peut remettre aux joueurs une grille descriptive qui facilitera le signalement : le physique, le caractère, les goûts et les passe-temps, l'habillement, le mot préféré... Afin de compliquer la recherche on peut commencer par des indices un peu plus difficiles et graduer le nom de points en fonction du temps mis pour répondre (exemple : un indice = une réponse = 3 points; trois indices = une réponse = 2 points; cinq indices = une réponse = 1 points)</p> <p>Chaque joueur rédige lui-même son portrait, puis on redistribue les fiches entre tous les joueurs. Celui qui tombe sur sa propre fiche fait l'échange avec un autre joueur.</p>		
Conseil(s) :	-		

