

LA QUEUE DE L'ANE**Ambiance...****A partir de**

6 ans

Effectif +/- :

10 au minimum

Durée :

5 min

Lieu :

Intérieur / extérieur

Intérêts :

Se repérer - coopérer

**Conseils
sécurité :**

Attention aux terrains accidentés ou aux obstacles dans les salles...

Matériel :

Un âne dessiné sur une grande affiche, soit de dos, soit de profil - de la laine pour fabriquer la queue - un foulard permettant de bander les yeux.

**Déroulement
/ Règles :****But du jeu :** Accrocher la queue de l'âne, les yeux bandés, en un temps donné (ou pas) et au bon endroit.**Préparation / installation :** Dessiner un âne sur une grande affiche et l'accrocher au mur à hauteur d'enfant... Fabriquer une queue d'âne "réelle", en laine par exemple avec un dispositif pour pouvoir l'accrocher (aimant, pâte à fixe, punaise...)**Déroulement :** un joueur est désigné par son équipe. Il a les yeux bandés et doit aller accrocher la queue de l'âne au mur le plus près possible du but.**Animation :** être claire en donnant les consignes. Créer un imaginaire.**Les outils :**source : <http://www.zibolos.com/index.php>**Variante(s)**

Par équipe la première qui a accroché la queue a gagné.
 Donner un temps limite à ne pas dépasser pour accrocher la queue,
 Faire une cible autour de l'endroit précis pour accrocher la queue avec des points à remporter en fonction de l'exactitude du placement...

Conseil(s) :

-