

SJOELBLAK

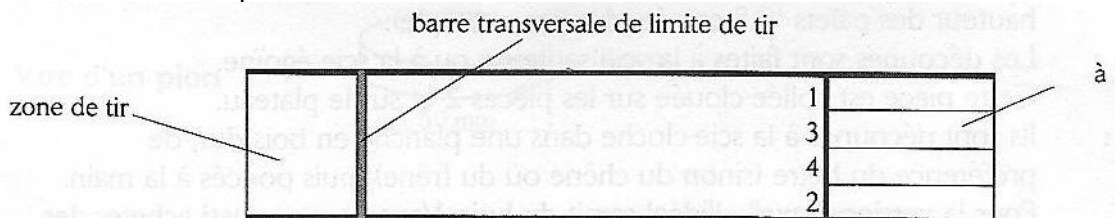
Billard Traditionnels

A			
partir de :	8 ans	Effectif +/- :	2 joueurs ou plus...
Durée :	15 min	Epoque / Pays / Type :	XX° S. / Pays-Bas / Jeu d'adresse à score
Historique :	Encore très populaire de nos jours au Pays-Bas.		
But du Jeu :	Chaque joueur va tenter de réaliser le meilleur score après 3 séries de lancers de palets.		
Matériel :	30 palets d'environ 5 cm de diamètre - Un plateau de jeu de 20 cm de long sur 40 cm de large, 4 cases de 40 cm de long, avec des trous d'environ 6 cm (diamètre des palets 1 cm).		
	1ère Série : les 30 palets sont tirés successivement, sans enlever les palets qui restent sur le jeu. Puis on pousse au fond des cases des palets qui y sont entrés, les autres sont retirés du jeu. 2ème série : On prend les palets qui ne sont pas entrés dans les cases et on les relance tous. 3ème série : Même déroulement que la série 2. Après avoir lancé les derniers palets on calcule le score du joueur: 1 palet dans la case 1 = 1 point 1 palet dans la case 2 = 2 points 1 palet dans la case 3 = 3 points 1 palet dans la case 4 = 4 points Toutes les séries rapportent 20 points : une série = un palet dans chaque case.		

Exemple :

1	●●●	+	20 points
3	●●●●	+	4 points
4	●●●●●	+	4 points
2	●●	+	3 points
			51 points

Remarques : tout palet qui rebondit et revient au-delà de la barre transversale des limites qui est éliminé. Empaler qui rentrent et ressort d'une case ne comptent pas hélas !
Score maximum : 148 points.



Fabrication :	Pièce 1 : le plateau : 200 cm 40 cm 1,6 cm. Le plateau sera réalisé en mélaminé pour assurer une bonne glisse des palets. Pour un jeu plus "luxueux", on pourra prendre du bois massif mais il faudra veiller à bien le vernir plusieurs fois pour assurer la glisse (cf. conseil du CAROMS). Attention dans ce cas, votre jeu risquera de se déformer, en cas d'exposition prolongée au soleil ou de rangement debout par exemple.
----------------------	--

Pièce 2 : les montants de côté : 204 cm X 6,6 cm X 2 cm. En contreplaqué ou MDF (ou bois massif cf. ci-dessus). Vous réaliserez l'encoche pour la pièce 5 (2 cm) avec une scie sauteuse et les rainures (0,5 cm) pour les pièces 7 avec une des ponceuses.

Si vous ne réalisez pas cette encoche et ses rainures, attention dans ce cas à diminuer la longueur de la pièce 7 de 0,5 cm de chaque côté. Les montants sont collés-cloués sur le champ du plateau après avoir été découpés à la scie sauteuse (cf. Vu de profil).

Pièce 3 : le montant du fonds : 40 cm X 6,6 cm X 2 cm, en contreplaqué. Se fixe comme les pièces 2.

Pièces 4 : la protection de plateau : 40 cm X 1,6 cm X 2cm, en contreplaqué. Le bord du jeu est une partie qui s'use rapidement et qui peut occasionner des les échardes. Cette pièce est destinée à être changée en cas d'usure sans avoir à remplacer le plateau. Il convient donc de la vissée on peut s'en passer (dans ce cas, il faudra diminuer les montants de 4 cm).

Pièce 5 : la traverse horizontale : 44 cm X 5 cm X 2 cm, en contreplaqué. Cette pièce doit être arrondie pour éviter les blessures. Si vous n'avez ni de fonceuse, ni ponceuse, ni rabot, utiliser une râpe et du papier de verre. Elle est collée-clouée sur la pièce 2.

pièce 6 : les baguettes de séparation de cases : 38 cm X 20 cm X 2 cm, en baguette de sapin. Elles sont collées sur la pièce 1.

pièce 7: les planchettes à cases : 41 cm X 50 cm X 2 cm. La côte L (5,5 cm) d'entrée des cases est très importante car elle détermine les difficultés du jeu. (0,5 cm de plus que le diamètre des palets et la côte la plus intéressante). La hauteur des entrées de cases doit évidemment être supérieure à la hauteur des palets (0,5 cm de plus par exemple). Les découpes sont faites à la scie sauteuse ou à la scie égoïne. cette pièce est collée-clouée sur la pièce 2 et sur le plateau.

les palets : ils sont découpés à la scie-cloche dans d'une planche en bois dur, de préférence du Etre, sinon du Chêne ou du Frêne, puis poncés à la main. Pour la version « *luxe* », l'idéal serait du Buis. Vous pouvez aussi acheter des palets "tout fait" de backgammon grand format en Buis.

