



SAUTEZ LA QUESTION		Ambiance dynamique et sportive	
A partir de :	6 ans	Effectif +/- :	8 au minimum
Durée :	15min	Lieu :	intérieur/extérieur
Intérêts :	coopérer - connaissances - agilité		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	De quoi délimiter une ligne de départ et une ligne d'arrivée - liste de questions		
Déroulement / Règles :	<p>But du jeu : chaque équipe essaye d'atteindre une ligne par sauts successifs en répondant à des questions.</p> <p>Préparation / installation : on trace une ligne de départ et une ligne d'arrivée distante de quelques mètres. Puis on forme des équipes de cinq à six joueurs. Elle se place en colonne derrière la ligne de départ.</p> <p>L'animateur se place en face des équipes. Il a préparé une liste de questions qui autorisent autant de réponses différentes que d'équipe. Par exemple, s'il y a trois équipes : « citez 3-étoiles, 3 poissons de mer, 3 rois de France... »</p> <p>Déroulement : le meneur de jeu pose la même question aux joueurs de tête de chaque équipe. Il ont intérêt à répondre le plus vite possible car on ne peut évidemment pas répéter une réponse qui a déjà été donnée.</p> <p>Le premier qui donne une bonne réponse permet à son équipe de progresser vers la ligne d'arrivée. Pour avancer, les partenaires d'une même équipe se tiennent par la taille et font tous ensemble un saut en avant. Le premier de chaque équipe passe alors à l'arrière de sa file et laisse le second répondre à son tour.</p> <p>Le saut est annulé si : la chaîne formée par l'équipe se rompt - l'un des équipiers tombe par terre. L'équipe doit se replacer au point de départ du saut.</p> <p>L'équipe gagnante est la première à franchir la ligne d'arrivée</p> <p>Animation : Poser les question de manière claire et vérifier les réponse.</p>		
Les outils :	<p>✚ Utiliser les questions du "Trivial Pursuit Junior" ou les questionnaires des "incollables" des tranches d'âge concernées.</p> <p>✚ Des sites de quizz et questionnaires pour enfants : http://www.1jeu.com/ - http://www.quizz.biz/annuaire/cat-quizz-35_0.html - http://www.1001quiz.com/ -</p>		
Variante(s) :	<p>Les équipes sont assises au départ. Une bonne réponse donne le droit aux joueurs de prendre appui sur les bras pour avancer. Supprimez la pénalité pour rupture de la chaîne qui est difficile à maintenir dans cette variante.</p> <p>Autoriser les membres de l'équipe à se concerter avant de donner la réponse.</p> <p>Faire reculer d'un grand pas les équipes qui donnent une mauvaise réponse.</p>		
Conseil(s) :	-		