

**SHUT THE BOX****EUROPE****A partir de :**

8 ans

Effectif +/- :

2 minimum

Durée :

15 min

Epoque / Pays / Type :

XVIIe / Angleterre / Stratégie

Historique :

Jeu traditionnel des bars anglais où l'enjeu de la partie est souvent de payer la tournée. ce jeu de hasard raisonné est également connu en France sous le nom de *TRAC* ou *FERMER LA BOITE*. Dans le milieu aristocratique anglais, il portait le nom de *LOPTINCH*. Les marins l'ayant emporté avec eux dans leur traversée, on le retrouve désormais dans de nombreux pays, avec quelques variantes.

But du Jeu :

Essayer de faire le minimum : en fermant le maximum de boîtes

Matériel :

2 dés assis face - 9 « portes » à fermer (voir plateau) - éventuellement une piste de dé.

Déroulement / Règles :

Au départ du jeu, toutes les cases sont ouvertes, avec leurs nombres visibles. Le joueur lance les dés sur la piste et choisit de fermer la case (les cases) en fonction du résultat des dés.

Exemple avec 4 et 3 ou dés, on peut fermer :-

✚ la case 4 et la case 3 (ou une seule des deux si l'une est déjà fermée),

✚ la case 7 (4+3),

le joueur relance les dés, tant qu'il peut fermer une ou plusieurs cases (même s'il n'utilise qu'un des deux dés).

exemples : avec un double 5 on peut fermer que la case 5, avec un 5 et un 4 au dés, et les cases 5 et 9 déjà fermées, on ne ferme que la case 4.

Lorsque les cases 7-8-9 sont fermées, on ne lance plus qu'un seul des 2 dés.

le jeu s'arrête lorsqu'on ne peut plus fermer aucune case en lançant les dés.

le joueur additionne les points des cases non fermées pour connaître son score.

C'est alors le tour d'un autre joueur.

Celui qui a fait le plus petit score a gagné.

Celui qui a fait le plus grand score paye la tournée !

Variante :

Dans la variante française, les points se calculent en lisant les chiffres restants de gauche à droite : 147. S'il reste les cases 1-4-7; 239. S'il reste les cases 2-3-9; 89. S'il reste les cases 8-9...



Le plateau de jeu / outils :

