

LA THEQUE

Combinés

A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	16 minimum
Durée :	15 min	Lieu :	extérieur
Intérêts :	précision - course - stratégie - coopération		
Conseils sécurité :	Attention au terrain trop accidenté		
Matériel :	1 batte de base-ball ou une raquette de tennis, une balle de tennis, cinq fanions ou cerceaux.		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> + But du jeu : effectuer un maximum de tours de terrain. + Constituer deux équipes de 8 à 15 joueurs. + Les joueurs sont répartis en deux équipes, les batteurs et les trimeurs. Le premier batteur, placé à une base, frappe avec la batte la balle que lui lance un de ses partenaires du poste de service. Le batteur a trois essais pour envoyer la balle sur le terrain. S'il y parvient, il lâche la batte et court vers les bases 2, 3, 4 puis 5 pour faire le plus rapidement possible le tour du terrain. + pendant ce temps, les trimeurs tentent de ramasser la balle et de toucher le batteur (ou de la transmettre, suivant les variantes, à l'un d'eux située à l'intérieur du cercle formé par les bases). + Si la balle est bloquée de voler par un trimeur, ou si le batteur est touché par un trimeur, il est éliminé. + Si le batteur parvient à rallier la base 1 après être passé par les bases 2, 3, 4 et 5, son équipe marque un point. + si le batteur se trouve menacé par un trimeur, il peut s'arrêter à l'une des bases en criant « base ! » : Il ne peut alors être touché. Il en repartira pour terminer son tour quand le batteur suivant aura lancé la balle. + Un tour achevé dans ces conditions donne également un point à l'équipe. + À la fin de la première manche, les équipes inversent les rôles. 		
Variante :	Autres barèmes possibles : 1 point par base atteinte ou dépassée - un tour complet = 5pts - le batteur arrête à une base et ne peut pas être dépassé par le batteur suivant.		
Conseil :	ce jeu est assez sportif prévoir d'hydrater les joueurs.		

