



| <b>TIC-TAC</b>                |   | <b>Ambiance dynamique</b> |               |
|-------------------------------|---|---------------------------|---------------|
| <b>A partir de :</b>          | 10 ans  | <b>Effectif +/- :</b>     | 12 au minimum |
| <b>Durée :</b>                | 15 min  | <b>Lieu :</b>             | Intérieur     |
| <b>Intérêts :</b>             | Observer - Réagir à des signaux sonores - coopérer  |                           |               |
| <b>Conseils sécurité :</b>    | -   |                           |               |
| <b>Matériel :</b>             | une vingtaine d'objets différents - ruban adhésif rouge - une montre  |                           |               |
| <b>Déroulement / Règles :</b> | <p><b>Préparation / installation :</b> on présente au groupe une vingtaine d'objets marqués par un ruban adhésif rouge. Pendant que quelques joueurs volontaires sortent, les objets sont cachés dans la pièce. On en désigne un qui jouera le rôle de la bombe. On fait alors rentrer un des joueurs.</p> <p><b>Déroulement :</b> le joueur doit trouver le maximum d'objets dans un temps donné, mais en évitant de ramasser la bombe. Il est aidé par des indications du groupe qui fait « tic-tac, tic-tac... » Pendant toute la durée de ses recherches :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✚ lorsque le joueur s'approche d'un objet, les « tic-tac » deviennent plus faibles ;</li><li>✚ lorsque le joueur s'approche de la bombe, les « tic-tac » deviennent plus fort ;</li><li>✚ si le joueur ramasse la bombe, le groupe cri : « Boum! ! » et le joueur est éliminé.</li></ul> <p>Pour les joueurs suivants, le groupe choisi à chaque fois une autre bombe. Le meilleur démineur est celui qui a ramassé le plus grand nombre d'objets dans le temps prévu.</p> <p><b>Animation :</b> -</p> |                           |               |
| <b>Les outils :</b>           | -   |                           |               |
| <b>Variante(s) :</b>          | Pour compliquer le jeu, on peut placer la bombe à proximité d'un autre objet. Les « tic-tac » seront modulés en fonction de l'objet le plus proche du joueur.   |                           |               |
| <b>Conseil(s) :</b>           | -   |                           |               |

