

## LE VAMPIRE DE CES

1 contre tous

## LIEUX

A partir de :

8 ans

Effectif +/- :

10 minimum

Durée :

15 min

Lieu :

Petit un dégagé une grande salle

Intérêts :

concentration - écoute - stratégie - se repérer

Conseils

sécurité :

les joueurs sont aveugles attention à ce qu'il n'y ait aucun obstacle gênant ou dangereux

Matériel :

une petite table - de quoi délimiter le terrain - une lampe torche - un foulard par joueur

Déroulement

/ Règles :

✚ **But du jeu** : plongée dans l'obscurité les joueurs tentent de rallumer la lumière sans être mordus par un vampire.

✚ Il n'y a plus de lumière dans la ville un vampire se promène dans les rues. Attention, toutes les personnes qui le touchent se voient transformées en vampire. Dès que la lumière reviendra, les vampires seront de nouveau les personnes normales et sans danger.

✚ Le jeu se fait en soirée ou dans un espace faiblement éclairé et ne comportant aucun obstacle. Il doit être bien délimité, soit par des murs, soit par des piquets reliés à une ficelle ou du ruban de chantier.

✚ les habitants se répartissent autour de la zone de jeu, ils mettent un foulard sur les yeux. Ils se déplaceront donc en aveugle. À l'insu des autres joueurs, un des participants est alors désigné comme vampire. Une lampe torche ou électrique et alors placée sur un tabouret, quelque part dans le terrain.

✚ Au signal donné par l'animateur, les habitants essaient de trouver la lumière afin de l'allumer et rétablir la lumière dans la ville.

✚ Quand le vampire rencontre un habitant, il le transforme en le touchant. Le villageois pousse un cri afin de signaler l'existence d'un nouveau vampire (un cri d'horreur). Par contre, si un vampire touche un autre vampire celui-ci redevient humain et pousse un cri de satisfaction ou de soulagement.

✚ Fins possibles du jeu : tous les joueurs deviennent des vampires - un vampire trouve la lumière et la lumière ne reviendra plus dans la ville - Un habitant trouve la lumière et l'animateur fait retentir la sonnerie ; les joueurs enlèvent leur foulard ; le découvreur de la lumière allume celle-ci et tous les vampires redeviennent humains.

Variante :

Conseil :

