



Y'A QUELQU'UN QUI...		Jeux de Connaissance	
<b>A partir de :</b>	12 ans	<b>Effectif +/- :</b>	10 au minimum
<b>Durée :</b>	15 min	<b>Lieu :</b>	Intérieur / extérieur
<b>Intérêts :</b>	se découvrir autrement, associé un fait à un prénom, faire connaissance...		
<b>Conseils sécurité :</b>	-		
<b>Matériel :</b>	Une feuille de papier sur laquelle seront notés les éléments concernant les personnes du groupe.		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>Tous les joueurs possèdent une feuille sur laquelle il est indiqué par exemple : y'a quelqu'un qui : <i>est champion régional de tennis, dessine de manière très correcte, parle l'anglais, est capable d'effectuer plus de 10 jongles au pied avec un ballon de foot, et capable de faire un salto arrière, et capable de chanter comme la Castafiore...</i></p> <p>Les joueurs ont le droit de poser une question à un autre joueur de manière libre. Ils doivent leur demander est-ce que c'est toi qui es capable de... Si la personne répond non, ils doivent s'adresser à un autre joueur. Si la personne répond oui il indique le nom sur leur feuille à côté de la capacité ou de la compétence visée.</p> <p>Au bout d'un certain temps, déterminé par le meneur, on se remet en cercle et on identifie les personnes et ce qu'ils savent faire.</p> <p>On peut demander à chaque personne d'effectuer un exemple ou une démonstration.</p>		
<b>Variante :</b>	A partir du moment où une personne a associé tous les prénoms on croit avoir trouvé les prénoms, le jeu peut s'arrêter.		
<b>Conseil :</b>	-		

