



LES CHATS ET LES SOURIS

A partir de :	4 ans	Effectif +/- :	8 minimum
Durée :	au moins 7 minutes	Lieu :	extérieur
Intérêts :	esquive - poursuite - stratégie - réflexe		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	aucun		
Déroulement / Règles :	<p>✚ but du jeu : échapper au chat lorsqu'on est une souris - attraper le maximum de souris lorsqu'on est un chat.</p> <p>✚ le sort désigne le chat. Celui-ci va donc tenter d'attraper en touchant une souris, qui deviendra à son tour un chat.</p> <p>✚ On n'a pas le droit de toucher son « père ». C'est-à-dire le joueur par lequel on vient d'être touché.</p>		
Variantes :	<p>chat perché : but du jeu : le chat doit attraper des souris qui peuvent se réfugier sur des perchoirs. - Dans cette variante du chat et de la souris, le chat ne peut toucher les joueurs perchés. Le perchoir est annoncé par le chat : « chat perché sur... ». - Dans le cas où toutes les souris sont effectivement perchées sur le bon élément, le chat peut annoncer : « la maison brûle ! ». Les souris ont alors quelques secondes pour échanger leur perchoir.</p> <p>Chat malade : but du jeu : toute souris touchée par le chat devient un chat supplémentaire avec un handicap. - Lorsque le chat touche une souris, elle devient immédiatement chat sans lui faire perdre son pouvoir. - On aura donc très vite plusieurs chats, mais avec un handicap : la souris devenue chat doit toucher en permanence avec une main la partie du corps que le chat vient de "blesser". <i>exemple</i> : la souris se fait toucher à la tête, lorsqu'elle devient chat elle doit garder une main sur la tête.</p> <p>Chat sorcier : but du jeu : les souris touchées par le chat s'immobilisent sur place. Les souris touchées par le chat sont pétrifiées. Elles peuvent redevenir mobiles si une autre souris les touche. - Autre possibilité : les souris immobilisées écartent les jambes et sont délivrées si une autre souris passe entre celles-ci.</p> <p>Chat coupé : but du jeu : le chat doit attraper une souris, il change de proie si une autre souris leur coupe le chemin durant la poursuite. Cette variante permet que la partie dure plus longtemps et que les joueurs soient solidaires entre eux. Dans ce cas, on compte les points et le chat reste le chat sur une durée déterminée.</p>		





Chat et souris en cercle :

but du jeu : après avoir désigné le chat la souris doit prendre sa place.

Les joueurs forment un cercle. Un joueur sort du cercle : celui qui joue le rôle de la souris. La souris fait, en courant, le tour de ses camarades formant un rond bras levés. Puis elle désigne dans la ronde le chat qui doit tenter de l'attraper, en lui donnant une tape légère dans le dos. Celui-ci quitte immédiatement la ronde pour courir après la souris. La souris traverse le cercle en tous sens en passant sous les bras de ses camarades. Le chat doit suivre exactement le même itinéraire. La souris rattrapait devient chat à son tour.

Conseil : -

