



### MEGA MAN

Il est capable de copier les pouvoirs des autres supers héros uniquement en les touchant.  
Qualité : Loyal – Défaut : trop méga  
Son arme : Le OMEGA VOLANT



### L'HOMME INVISIBLE

Invisible il est prêt à tout pour avoir le pouvoir.  
Qualité : Sans - Défaut : Un peu farceur parfois  
Son arme : LA TRANSPARENCE



### SPEED GIRL

Elle court plus vite que son ombre mais un coup de fil l'arrête toujours dans son élan. Son péché mignon le sucre  
Son arme : MAITRISE LE TEMPS



### BLONDGIRL

Sa principale qualité : elle est blonde. Son principal défaut : elle est blonde  
Son arme : Un PISTOLET (à eau)



### FEMME + QUE VISIBLE

Fait diversion le temps que ses coéquipiers agissent  
Son arme : HYPNOTISE



### SUPER DODO

Capable de vous endormir en un tour de main...  
Son arme : POUSSIÈRE SOPORIFIQUE



### ROLLER MAN

Roule à toute allure sur n'importe quelle partie de son corps. Qualité : Beau gosse et rapide -  
Défaut : ne fait pas de tout terrain.  
Son arme : Les ROULETTES



### SUPER LASER BOY

Des lasers dans les yeux. Capable d'auto guérison. Qualité : Super vue. - Son défaut : impulsif  
Son arme : Le LASER



### SUPER FACTOR

Déplace les objets, connaît tout le monde, plus rapide que le vent. Qualité : serviable - Défaut : Egocentrique  
Son arme : PISTOLET A REPETITIONS



### ANTI OKAY

Fait passer le hoquet, en jouant sur la surprise.  
Qualité : Aucune - Défaut : Pas de qualité  
Son arme : Son MASQUE



### SUPER MEUH MEUH

Très lourde elle est capable de vous écraser mais aussi de vous noyer dans un seul jet de lait.  
Défaut : Un peu meuh meuh. - Qualité : Belle bête  
Son arme : SA QUEUE CHASSE MOUCHES



### NAT WOMAN

Un peu tigrée, méfiez vous de ses nattes, rapides elles sont très dangereuses. Qualité : agilité -  
Défaut : fait toujours pipi partout  
Son arme : SES NATTES





### **PLASTI GIRL**

Entièrement recycler elle est capable de vous recycler également. Qualité : écolo Défaut : ne sent pas très bon

Son arme : **Le PLASTIQUE SOUPLE**



### **SUPER BODYBOARDER**

D'Ennecourt à Carvin, sans passer par Camin, et il casse. Qualité : musclé et beau gosse.

Défaut : ne sais pas surfer

Son arme : **La CASSE**



### **SUPER NINJA**

Furtif, il accepte les missions les plus dangereuses Qualité : téméraire – Défaut : Pue des pieds

Son arme : **Son KATANA**